



**MÄNNERRIEGE
ANDWIL / ARNEGG**



Dorf- Fussballturnier Andwil – Arnegg Spielreglement

Version vom 01.04.2019

INHALTSVERZEICHNIS

1. Grundsätzliches

2. Spielberechtigung

3. Turniereinsatz

4. Durchführung

4.1. Schönwetter-Variante

4.2. Schlechtwetter-Variante

5. Ausrüstung

5.1. Rasenplatz

5.2. Turnhallen

6. Generelle Spielregeln

7. Spezielle Hallen-Spielregeln

8. Ausschluss

9. Kategorien

10. Mannschaftszusammensetzung

11. Preise

1. Grundsätzliches

Die Unfallversicherung ist Sache jedes einzelnen Teilnehmers. Der Veranstalter lehnt jegliche Haftung ab. Die Entscheide der Schiedsrichter und des Turnierbüros sind zu akzeptieren. Sie werden strikte umgesetzt.

2. Spielberechtigung

Spielberechtigt ist wer in:

- Andwil-Arnegg wohnt
- Andwil-Arnegg zur Schule geht
- Andwil-Arnegg aufgewachsen ist
- Andwil-Arnegg arbeitet
- Andwil-Arnegg in einem Verein Mitglied ist

Die Spielberechtigung gilt auch für Familienangehörige **oder Lebenspartner** von Spielern, welche die oben genannten Kriterien erfüllen!

Spezialregelung in der Kategorie J (Jugend Mixed):

Es sind auch Schülerinnen und Schüler der Oberstufe Gossau SG zugelassen. Auf dem Platz müssen jedoch immer mindestens 3 Spielerinnen oder Spieler aus Andwil oder Arnegg stehen.

3. Turniereinsatz

Der Turniereinsatz ist wie folgt festgelegt:

- Kategorie Schüler G1 / M1 / M2 / K1 / K2 Fr. 20.-
- Kategorie Jugend J Mixed Fr. 20.-
- Kategorie Erwachsene A / B / C Fr. 60.-
-

Der Einsatz ist innerhalb der Anmeldefrist einzuzahlen.

4. Durchführung

Das Turnier wird in jedem Falle durchgeführt.

Die Entscheidung welche Variante (Schönwetter/Schlechtwetter) durchgeführt wird, entscheidet die Turnierjury.

In extremis können auch beide Varianten zum Zuge kommen.

Der Spielplan gilt für beide Varianten.

4.1 Schönwetter-Variante

Bei trockenen Bedingungen wird auf den beiden gekennzeichneten Rasenplätze beim Schulareal Ebnet gespielt.

4.2 Schlechtwetter-Variante

Bei schlechter Witterung oder bei nassem Rasen wird in der Doppelturnhalle und in der Turnhalle Ebnet mit einem Hallenfussball gespielt. Hierzu beachten Sie bitte die speziellen Hallen-Spielregeln unter Punkt 7.

5. Ausrüstung

Die Mannschaften haben mit einheitlichen Tenues sowie mit angepasstem Schuhwerk anzutreten. Das Spielen ohne Schuhwerk ist verboten!

Schienbeinschoner sind bei den Kategorien A, B, C und J obligatorisch, bei den anderen Kategorien empfohlen. Uhren und Halsketten sind vor Spielbeginn abzuziehen.

5.1 Rasenplatz

Fussballschuhe mit auswechselbaren Stollen sind nicht gestattet.

5.2 Turnhalle

Es sind nur Hallenturnschuhe mit nicht abfärbender Sohle zugelassen. Vor jedem Spielbeginn werden die Schuhsohlen bezüglich Verschmutzung von einer Aufsichtsperson überprüft.

6. Generelle Spielregeln

Die Spielzeit beträgt 14 Minuten, inkl. Seitenwechsel.

Für Spielbeginn und Spielende gelten die Pfiffe des Schiedsrichters auf dem Platz.

Es gelten die Regeln des SFV mit folgenden Ausnahmen:

- Abseits- und Rückpassregeln gelten nicht
- Der Torabstoss erfolgt innerhalb des Strafraumes von Hand oder Fuss (In der Halle nur mit der Hand)
- Auswechslungen erfolgen fliegend. Es gibt keine Beschränkung der Anzahl Auswechslungen, jedoch ist die Anzahl Auswechslenspieler beschränkt gemäss Punkt 9.
- Freistoss:
 - A) Abstand der Mauer beträgt 5 Meter (Halle 3 Meter), steht die Mauer jedoch im eigenen Strafraum, dann genügen 3 Meter Abstand.
 - B) Freistoss darf immer direkt ausgeführt werden
- Safety First: Grober Körperkontakt oder gefährliches Spiel werden sanktioniert, auch wenn der Ball gespielt wird.

Gewertet werden die Spiele nach dem 3-Punktesystem:

Sieg = 3 Punkte, Unentschieden = 1 Punkt, Niederlage = 0 Punkte

Bei Nichtantreten einer Mannschaft, erhält der Gegner 3 Punkte (3:0 Forfait). Der Turniereinsatz verfällt zu Gunsten des Veranstalters. Bei Punktegleichheit entscheidet:

1. das Resultat der direkten Begegnung
2. Anzahl geschossene Tore
3. die Tordifferenz aus allen Spielen
4. Penaltyschiessen

Penaltyschiessen: Pro Mannschaft 5 Schützen.

Ist nach den 5 Schützen keine Entscheidung gefallen, wird abwechselnd bis zur Entscheidung weiter geschossen.

7. Spezielle Hallen-Spielregeln

Tor und Spielfeld:

Für das Spielfeld ist die Zeichnung des Handballfeldes massgebend.

Als Tore werden Handballtore verwendet.

Als Torraum gilt der Wurfkreis.

Der Strafstosspunkt ist der 7 Meter-Strich.

Es wird keine seitliche Outline markiert, so dass mit der Seitenwand als Bande (max.1 Meter über Boden) gespielt werden kann.

Die zur Torwand parallel verlaufende Grundlinie (Torlinie) gilt als Outline. Wird der Ball über 1 Meter an die Seitenwand, an die Hallendecke oder ein an der Decke befestigtes Turngerät gespielt, wird der gegnerischen Mannschaft ein Freistoss zugesprochen.

Freistösse/Eckstösse:

Alle Freistösse und Eckstösse müssen mit max. 1 Schritt Anlauf getreten werden.

Die Eckstösse werden von den markierten Punkten auf der Grundlinie ausgeführt.

Der Mindestabstand der verteidigenden Spieler beträgt 3m.

Penalty (grobes Vergehen im Strafraum):

Die Ausführung erfolgt vom 7 Meter-Strich aus. Der Torhüter verhält sich wie beim Feldfussball. Alle übrigen Spieler haben sich hinter dem „Penaltypunkt“ aufzuhalten.

Ein Nachschuss wird nicht erlaubt! Wird der Penalty verschossen, erfolgt Torabstoss.

Spielerwechsel:

Der Spielerwechsel erfolgt „fliegend“. Die Wechselzone befindet sich im Geräteraum.

Torhüter:

Der Torhüter darf den Ball nur im Strafraum (ausgezogene Wurflinie) mit den Händen berühren. Der Torhüter führt den Abwurf mit den Händen aus und zwar so, dass der Ball noch auf der eigenen Spielfeldhälfte den Boden berührt oder von einem Spieler übernommen werden kann.

8. Ausschluss

Mannschaften oder einzelne Spieler die sich gegen dieses Reglement verhalten, können vom Turnier ausgeschlossen werden. Der einbezahlte Betrag verfällt zu Gunsten des Veranstalters.

9. Kategorien

Kategorie Erwachsene und Jugend (A / B / C / J)

Eine Mannschaft besteht aus 1 Torhüter, 5 Feldspieler und 2 Auswechselspieler
In der kleinen Turnhalle wird mit 1 Feldspieler weniger gespielt.

Kategorien Schüler (G1 / M1 / M2 / K1 / K2)

Eine Mannschaft besteht aus 1 Torhüter, 6 Feldspieler und 1 Auswechselspieler bzw. 2 Auswechselspieler bei der Kategorie G1
In der kleinen Turnhalle wird mit 1 Feldspieler weniger gespielt.

10. Mannschaftszusammensetzung

A	Mannschaften ab	30 Jahren und älter *
B	Mannschaften ab	14 Jahren und älter *
C	SIE und ER	Alter frei
	• Mindestens 2 Feldspielerinnen sind im Einsatz auf dem Spielfeld	
J	Jugend-Mixed	Oberstufenschüler sowie Jugendliche bis 17 Jahre *
	• Mindestens 2 Feldspielerinnen sind im Einsatz auf dem Spielfeld	
G1	Knaben / Mädchen gemischt	1./2. Klasse **
	• Mindestens 2 Spielerinnen sind im Einsatz auf dem Spielfeld	
K1	Knaben	3./4. Klasse **
K2	Knaben	5./6. Klasse **
M1	Mädchen	3./4. Klasse **
M2	Mädchen	5./6. Klasse **

*) entscheidend ist der Jahrgang (Aktuelles Jahr – Geburtsjahr = Alter)

**) Es gilt die Klasseneinteilung vor den Sommerferien

Feldspieler dürfen **nur in 1 Mannschaft pro Kategorie mitspielen.**

**Hallen-Variante (kleine Halle):
Es wird mit 1 Feldspieler weniger gespielt, dadurch kann
1 Auswechselspieler mehr eingesetzt werden!**

11. Preise

Für alle teilnehmenden Mannschaften stehen Preise bereit.

Kategorie Schüler G1

9 Preise pro Mannschaft

Kategorien

**Erwachsene und Jugend
sowie Schüler K1, K2, M1, M2**

8 Preise pro Mannschaft

Die Organisatoren freuen sich auf ein sportliches, faires und unfallfreies Turnier

Jeder Teilnehmer trägt mit seinem Verhalten dazu bei.

Die Organisatoren

TONART Andwil-Arnegg
Männerriege Andwil-Arnegg